

App inventor

App: Consulta de dades d'un CSV

[Objectiu:](#)
[Informació prèvia](#)
[Què farà l'App?](#)
[Com funciona?](#)
[Programant amb l'App Inventor](#)
- [Components a la pantalla](#)
- [Els blocs](#)

Aquesta obra està subjecta a una llicència de Reconeixement-CompartirIgual 4.0 Internacional de Creative Commons

http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/

Activitat creada per Josep M Sardà

Objectiu:

El concepte **Dades Obertes** (*Open Data* en anglès) són tots aquells conjunts de dades que es posen a disposició del públic i poden ser reutilitzats i tornats a publicar sense cap restricció.

Aquestes dades solen estar desades en fitxes de text, en format CSV (Comma Separated Values).

Anem a veure com podem manipular un fitxer CSV. En aquest cas tindrem un fitxer amb tres camps, nom, població i telèfon. D'aquest llistat el que farem és triar un nom i ens donarà totes les seves dades.

Per poder accedir a aquest fitxer des d'App Inventor cal utilitzar el component **Web**, on li haurem de dir quina és la URL i després fer una crida al **Get**. A continuació caldrà dir-li què volem que faci **Quan Web GotText** (el component Web).

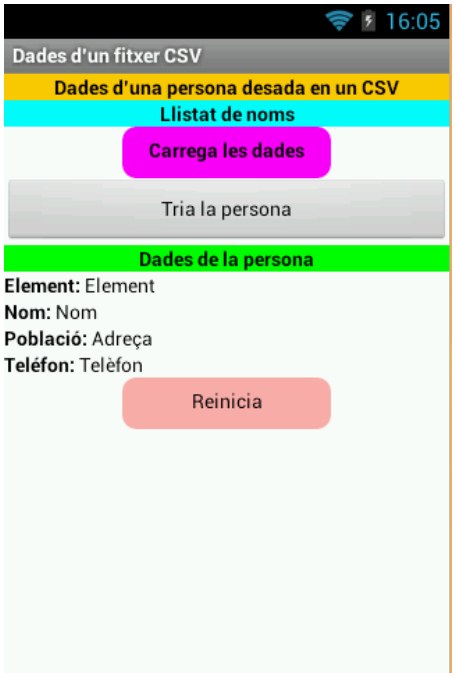
Un cop hagis verificat el correcte funcionament de l'app, **envia el fitxer .apk** amb el nom **adreces_cognoms.apk** i **el codi font** amb el nom **adreces_cognoms.aia** al teu professor o professora.

ATENCIÓ: Guarda els fitxers que has creat al teu Drive personal.

Informació prèvia

Les dades les tenim emmagatzemades a: http://apunts.tecnocat.eu/dades.csv

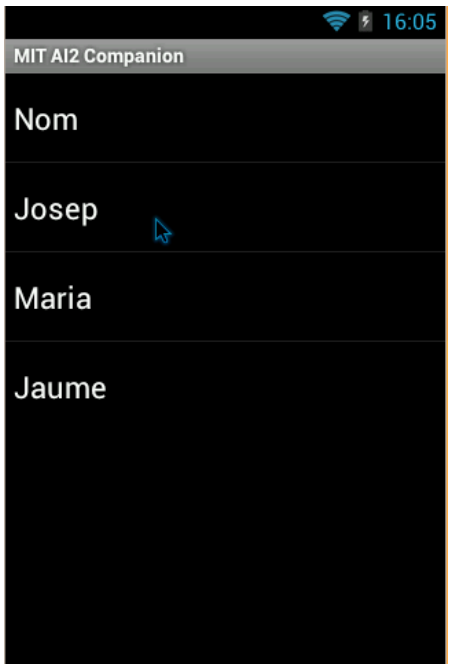
Primer hem creat un fitxer amb el contingut:
"Nom","Poblacio","Telefon"
"Josep","Tordera","937640000"
"Maria","Malgrat de Mar","937650000"
"Jaume","Blanes","972330000"
i l'hem pujat a internet, amb el nom **dades.csv**. Serà aquest fitxer el que manipularem.



Què farà l'App?

En el moment d'obrir l'App haurem de prèmer a sobre de càrrega dades, perquè ens busqui les dades a la web, i les tinguem disponibles a la llista tria de persones.

Prement la llista **Tria de persones** ens sortiran tots els noms emmagatzemats i seleccionarem un.



Un cop l'hem triada ens ensenyarà les dades de la persona i el número de registre.

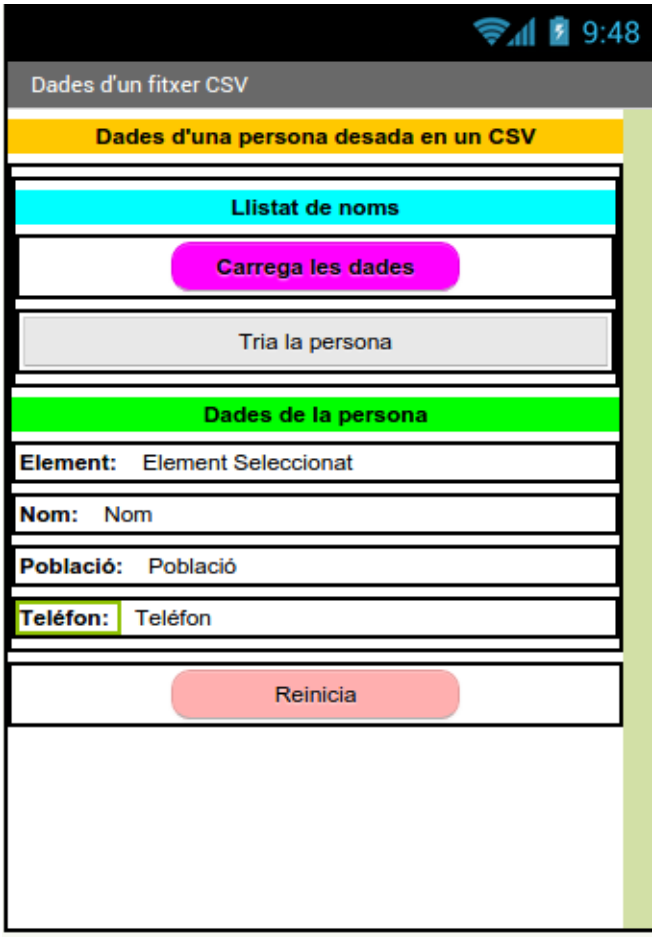


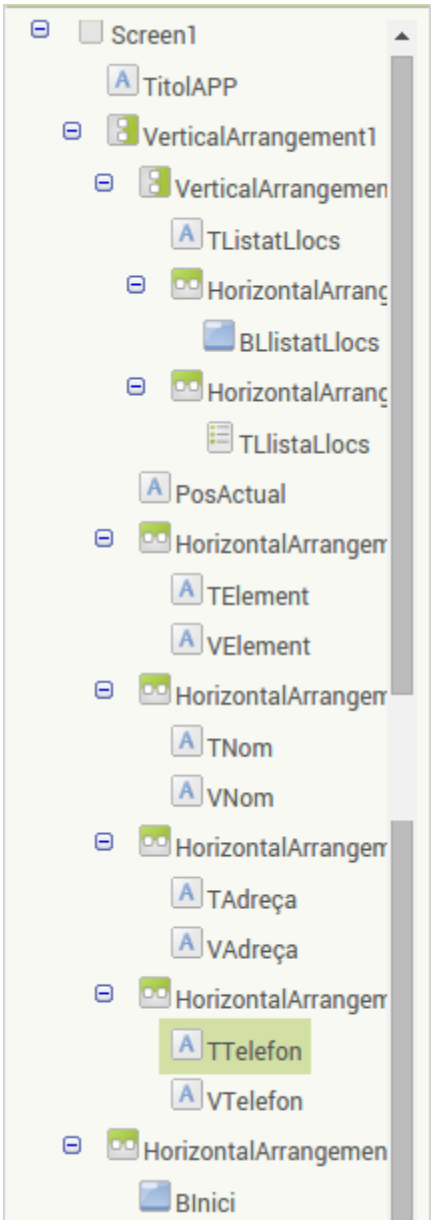
Com funciona?

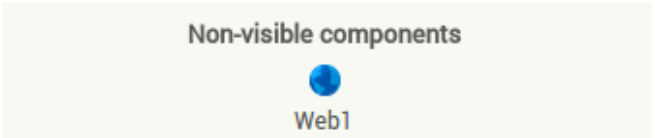
- Es carrega el fitxer de dades de la web.
- Es desen les dades en tres llistes, noms, poblacions i telèfons
- Quan es selecciona un nom, es troba el registre que li correspon
- Es mostres les dades, per separat, corresponents a aquest registre.

Programant amb l'App Inventor

Components a la pantalla

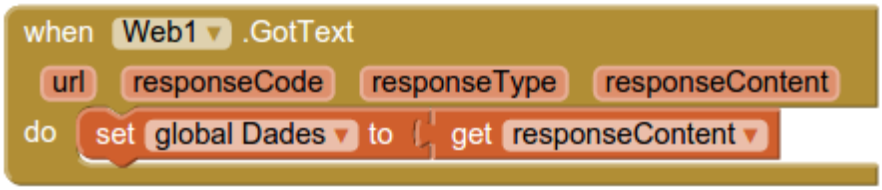




Components no visibles	
	**Web1** Ens permet recuperar dades des d'una adreça web.

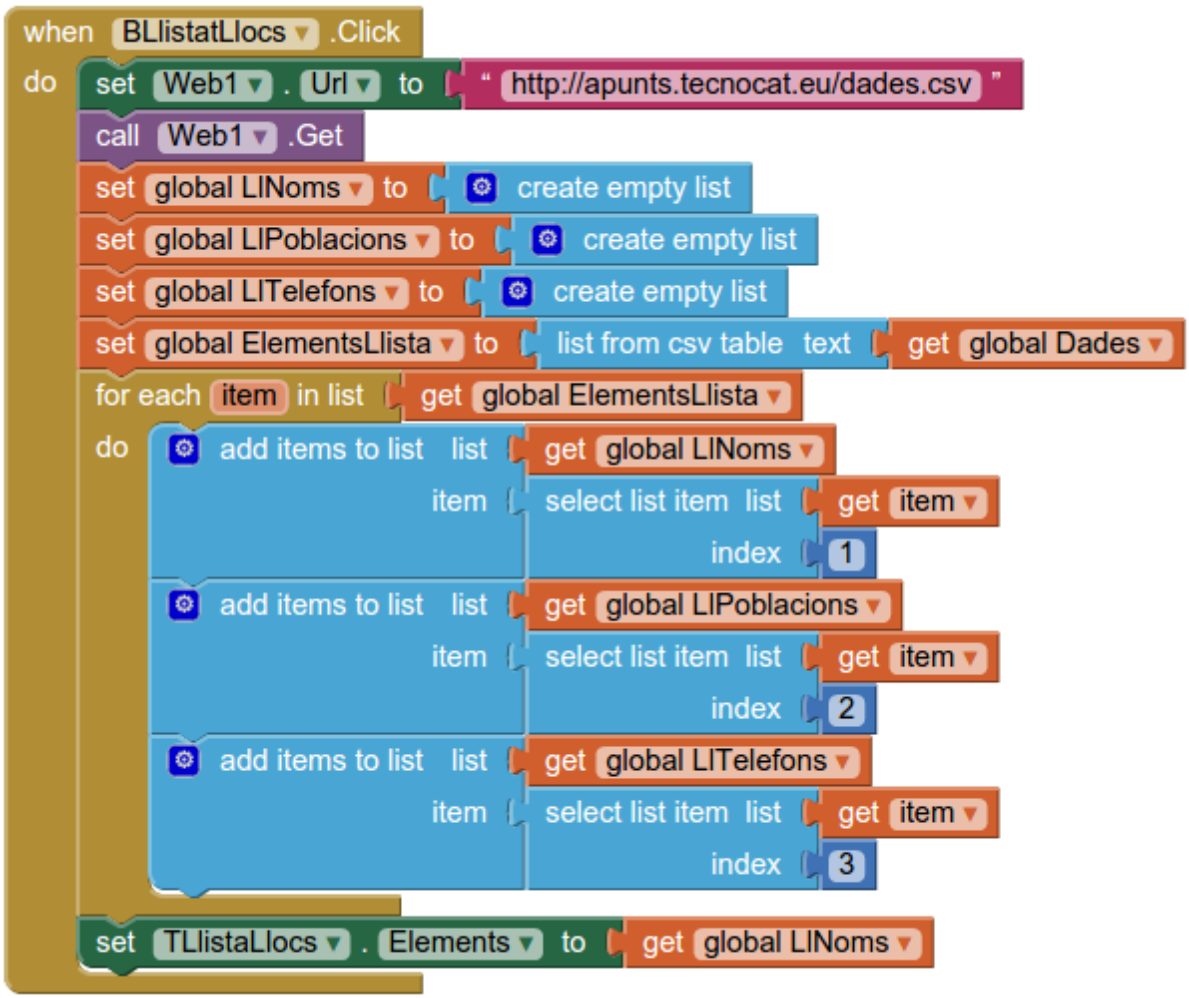
Els blocs

Definim variables	
	**Dades:** variable on carregarem el fitxer de dades. **ElementsLlista:** Variable on guardarem les dades com una llista de valors. **LINoms:** Hi trobarem la llista dels noms. **LIPoblacions:** Hi trobem la llista de les poblacions. **LITelefons**: Hi trobem la llsita de telèfons.
• Les dades queden ordenades, així el registre 1 de totes les llistes formen totes les dades de l'usuari 1. • Com les definim al principi, són variables globals, disponibles en qualsevol lloc del programa.	

Blocks Web1 - Què fer quan es carreguen dades a Web1

Quan es detecten dades a Web1: • Posem el contingut del fitxer que carreguem a dins de la variable Dades.

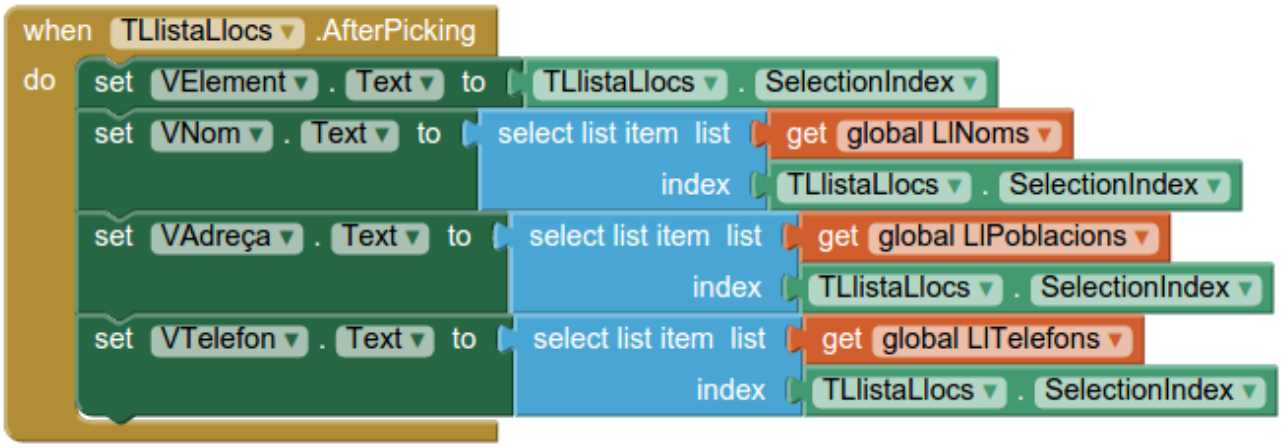
Blocks de control - Què fer quan polserme l botó carregue les dades. Anomenat BListaLlocs.

Llistat de llocs



- **Set Web1.Url**: Assignem l'adreça web a web1.
- **Call Web1.Get**: Carreguem el fitxes a Web1. Serà quan s'executarà el bloc: **When Web1.CotText**.
- **Set ___ to create empy list**: Iniciem les variables **LINoms**, **LIPoblacions**, **LITelefons** com a llistes buides. Així si executem la consulta més d'un cop, sempre començarem sense valors.
- **Set ElementsLlista to list from csv table text get Dades**: Posem les dades del fitxes com una taula de dades a la variable **ElementsLlista**.
- **For each item in list ElementsLlista**: Agafem cada refistre (fila) de dades d'**ElementsIlista**, i assignem cada camp (valor) a la variable de llistes **LINoms**, **LIPoblacions**, **LITelefons**.
- **Set TllistaLlocs.Elements to get LINoms**: Posem tots els noms a l'element ListPicker que hem anomenat TLlistaLocs. Així quan el premen s'obrira la llista de noms.

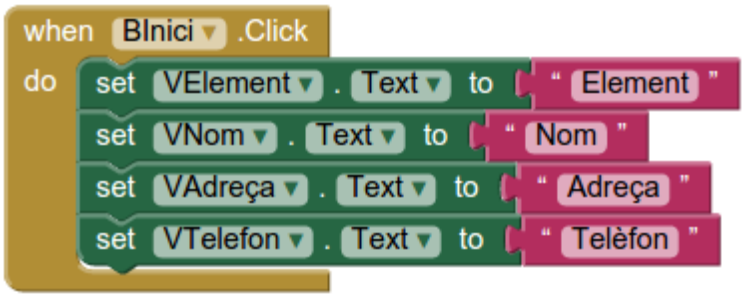
Blocks de control - Què fer després de seleccionar un element de la llista



Després de seleccionar un element:

- **Set VElement.Text to TllistaLlocs.SelectionIndex**: Posem a l'etiqueta **VElement** el número d'índex del nom seleccionat (El registre que ocupa).
- **Set ___.Text to select list item ___**: Posem a l'etiqueta ___ el valor que agafem de la lista ___ que ocupa el valor de l'index **SelectionIndex**.

Blocks de control - Botó orígen



- **Set ___.text to ___**: Posem el valor a l'etiqueta.